FDME

Installer le Logiciel : http://www.ff-handball.org/ffhb/les-commissions/service-it/la-fdme.html

Lancer le logiciel avec son accès Gesthand. Vous avez alors accès à l'aide : fiche à l'usage des clubs qui explique toutes les étapes de l'élaboration d'une FDME (Feuille De Match Electronique) ou à télécharger ICI.

Principe de la FDME: 3 Phases

Phase 1: Au domicile ou au siège du club, connexion internet obligatoire.

- Installation du logiciel sur la ou les machines Il est fortement conseillé de mettre à jour sa base de données FDME le plus tard possible, soit le vendredi soir, ou mieux le samedi matin pour pouvoir bénéficier de données les plus complètes et éviter ainsi des remontées d'anomalies sur la qualification.
- Téléchargement des données (Liste des licenciés, arbitres, techniciens...du club recevant et visiteurs)
 - Nota : Cette opération est à effectuer toutes les semaines afin que les données soient mises à jour.
- Préparation des clefs USB si le club utilise plusieurs clefs et ordinateurs ; Il est également possible que chaque utilisateur télécharge les données du club , sous conditions :
 - o Avoir le logiciel installé au domicile
 - o Avoir les identifiants et mot de passe de Gest'hand sur la clé USB.

Phase 2: Dans le gymnase

Saisie de la feuille de match et du résultat, sauvegarde des données. **Cette opération ne nécessite pas de connexion internet.** Cette phase est détaillée dans la brochure Table de marque.

Phase 3: Opération à effectuer dès que les rencontres sont terminées. Au domicile ou au siège du club, connexion internet obligatoire.

Si vous avez plusieurs ordinateurs ou clefs, récupérer les données sur l'ordinateur maitre.

Il est également possible que chaque utilisateur envoie sa feuille de match sous condition :

- o avoir le logiciel installé au domicile
- o avoir les identifiants de mot de passe de Gest'Hand sur la clé.

Transfert des feuilles de matchs vers la structure organisatrice (export par Gesthand). Il n'est plus nécessaire de remonter le résultat, c'est automatique quand on exporte la FDME.